

Rekentijger - Groep 4

Tips bij werkboekje A

Maak de getallen	Tip!															
Werkblad 1																
Bij het hele werkblad.	<p>Werk van links naar rechts. Gebruik de uitkomst van elke som opnieuw.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>6</td> <td>+</td> <td>4</td> <td>=</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>-</td> <td>3</td> <td>=</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>-</td> <td>2</td> <td>=</td> <td>8</td> </tr> </table>	6	+	4	=	10	5	-	3	=	2	10	-	2	=	8
6	+	4	=	10												
5	-	3	=	2												
10	-	2	=	8												

Kleursudoku	Tip!
Werkblad 2	
Bij het hele werkblad.	Begin met de rij of kolom met de meeste ingevulde letters.

Bouwen	Tip!
Werkblad 3	
Bij het hele werkblad.	Bouw de torens na met blokken.

Sjoelen	Tip!
Werkblad 4	
Bij het hele werkblad.	Kijk eerst of er in elk vak één steen ligt.

Schilderen	Tip!
Werkblad 5	
Bij het hele werkblad.	Teken de figuren eerst met potlood in het huis.

Knikers	Tip!
Werkblad 6	
Bij het ruilen van ukkies voor zo weinig mogelijk superknikers.	Ruil eerst de superknikker met de hoogste waarde.

Pijlen gooien	Tip!
Werkblad 7	
Bij het hele werkblad.	De buitenste ring is het minste waard.

Appels	Tip!
Werkblad 8	
Bij het hele werkblad.	Probeer het uit met propjes papier of fiches.

Tellen in China (1)	Tip!
Werkblad 9	
Bij de opdracht: Maak de getallen op z'n Chinees.	Schrijf eerst de losse cijfers op.

Tellen in China (2)	Tip!
Werkblad 10	
Bij het hele werkblad.	Bedenk dat je de kralen naar het midden schuift. Welke waarde hebben de kralen?

Kijklijnen	Tip!
Werkblad 11	
Bij de vraag: Wat ziet Rachida?	Probeer met lijnen te tekenen wat Rachida ziet als ze op die plek staat.

De boerderij	Tip!
Werkblad 12	
Bij de eerste opdracht: De wip moet recht!	Kijk eerst naar de wip met de minste figuren.

Beestenboel	Tip!
Werkblad 13	
Bij het hele werkblad.	Staan er ergens drie dezelfde dieren op een rij?

Spullen voor school	Tip!
Werkblad 14	
Bij het hele werkblad.	Bereken eerst alles in dubbeltjes (1 dubbeltje = € 0,10).

Spiegelen	Tip!
Werkblad 15	
Algemeen	Schuif je spiegel heen en weer. Wat gebeurt er met de figuur in de spiegel?

Tussendoortjes	Tip!
Werkblad 16	
Algemeen	Koop voor alle kinderen uit je groep drop. Hoeveel kost dat?

Oversteken	Tip!
Werkblad 17	
Bij het hele werkblad.	Teken de route eerst met potlood. Begin eens bij het einde en niet bij het begin.

Blokken	Tip!
Werkblad 18	
Bij de eerste opdracht: Teken alle blokken die Kim kan hebben.	Teken eerst alle grote blokken die Kim kan hebben. Teken daarna alle kleine blokken die zij kan hebben.

Domino	Tip!
Werkblad 19	
Bij het hele werkblad.	Kijk goed hoeveel stenen er steeds per kleur worden gebruikt.

Omtrek	Tip!
Werkblad 20	
Bij het hele werkblad.	Je kunt ook meten met je potlood.
Bij de tweede opdracht: Z onder te meten.	Tel de stukjes lijn die aan de buitenkant zitten.

Kisten	Tip!
Werkblad 21	
Bij de hele opdracht.	Begin met de kisten met de hoogste waarde.
Driehoeken	Tip!
Werkblad 21	
Bij de hele opdracht.	Reken eerst van links naar rechts en andersom.

Doolhoven	Tip!
Werkblad 22	
Bij het hele werkblad.	Teken de routes eerst met potlood.
Bij de opdracht: Pak de bal.	Begin bij de bal en ga terug.
Bij de opdracht: Ga van 0 naar 9.	Schrijf de sommen op een blaadje.

Cirkels	Tip!
Werkblad 23	
Bij het verdelen van de getallen over de cirkels.	Begin met de cirkel met de meeste getallen.

Omino's	Tip!
Werkblad 24	
Bij het tekenen en kleuren van minstens 3 omino's.	Teken op ruitjespapier alle omino's die je kunt bedenken. Streep daarna de omino's die hetzelfde zijn door.

Quarto (1)	Tip!
Werkblad 25	
Bij het spel.	Kijk steeds naar één eigenschap van de stenen.

Quarto (2)	Tip!
Werkblad 26	
Bij de vraag: Waar leg je de steen om quarto te krijgen?	Probeer het maar uit. Zijn er stenen met dezelfde eigenschappen die bij elkaar liggen?

Goochelen met cijfers	Tip!
Werkblad 27	
Bij het onderste deel: Goochelen met cijfers (2).	Zorg ervoor dat de 1 en de 8 in de middelste vakken staan.

Getallen maken	Tip!
Werkblad 28	
Bij het hele werkblad.	Kies na een hoog getal een lager getal en andersom.

Sommenpuzzel	Tip!
Werkblad 29	
Bij het hele werkblad.	Schrijf de sommen op een blaadje.

Plattegronden	Tip!
Werkblad 30	
Bij de plattegrond.	Teken de routes eerst met potlood.

Wat vind jij ervan?	Tip!
Werkblad 31	
Bij het hele werkblad.	Ben je het vergeten? Zoek het werkblad dat er bij hoort.