

Groep 5

Tips bij werkboekje B

Hondenleven & Rekenreeks	Tip!
Werkblad 1	
	Geen tips

Eerlijk spel?	Tip!
Werkblad 2	
Bij het hele werkblad	Probeer het uit met echte dobbelstenen.

Op z'n Japans!	Tip!
Werkblad 3	
Bij Arukone puzzels	Begin met een groot getal. Gebruik eerst een potlood.

Geheimschrift & Cijfercode	Tip!
Werkblad 4	
Bij cijfercode	Kijk naar de gekleurde kolom en rij met de getallen.

Grafen	Tip!
Werkblad 5	
Bij de tweede opdracht	Begin met Nadine. Wie zijn haar vrienden?

Spinnen en slakken	Tip!
Werkblad 6	
Bij het spinnenweb	Gebruik de vaste verhoudingen.

Schenken maar!	Tip!
Werkblad 7	
Bij de eerste opdracht	Het totaal over alle drie de kannen moet steeds 8 zijn. Zet tussen haakjes achter elk getal hoeveel erbij komt of eraf gaat.

Fietsen	Tip!
Werkblad 8	
Bij de tweede vraag	Gebruik de tip op het werkblad.

Sportwedstrijden	Tip!
Werkblad 9	
Bij de laatste opdracht	Let op: er lijkt een systeem in te zitten, maar

Inpakken	Tip!
Werkblad 10	
Bij de eerste vraag	Maak in gedachten stapeltjes met boter. Hoeveel passen er aan elke kant?

Een boek vol cijfers	Tip!
Werkblad 11	
Bij de eerste vraag	Het gaat om de cijfers in de nummers. Niet om het totale nummer!

Kangoeroeschool	Tip!
Werkblad 12	
Bij de laatste vraag	Je moet precies op de juiste trede eindigen.

Leeftijdspuzzels	Tip!
Werkblad 13	
Bij het hele werkblad	Zoek naar sommen in de verhalen.

Spelen met geld	Tip!
Werkblad 14	
Bij het hele werkblad	Gebruik papiertjes met de waardes erop.

Landkaarten (1)	Tip!
Werkblad 15	
Bij het hele werkblad	Hoeveel vlakken grenzen er steeds aan elkaar?

Landkaarten (2)	Tip!
Werkblad 16	

Bij het hele werkblad	Hoeveel vlakken grenzen er steeds aan elkaar?
------------------------------	---

Ouderavond	Tip!
Werkblad 17	
Bij het hele werkblad	Een formule is eigenlijk een afkorting.

De tafel van 11	Tip!
Werkblad 18	
Bij het hele werkblad	Gewoon uitproberen!

Stenen en tegels (1)	Tip!
Werkblad 19	
Bij het hele werkblad	Hoeveel stenen passen er ongeveer in de hoogte en in de breedte?

Stenen en tegels (2)	Tip!
Werkblad 20	
Bij het hele werkblad	Kijk goed naar de verhouding tussen de stenen.

Vieren & Rekenspel	Tip!
Werkblad 21	
Bij vieren	Gewoon uitproberen!

Drie!	Tip!
Werkblad 22	
Bij de vierde opdracht	Schrijf de mogelijkheden bij elke zet op.

De marathon	Tip!
Werkblad 23	
Bij de voorlaatste vraag	Als een getal in de tabel verandert, gebeurt er iets.

Patronen	Tip!
Werkblad 24	
Bij het hele werkblad	Zet met potlood een stipje in een hoek van elke uitgeknipte figuur.

Passerbloemen	Tip!
Werkblad 25	
Bij de eerste opdracht	Lees de beschrijving eerst helemaal door voor je begint.

Tijgerdorp	Tip!
Werkblad 26	
Bij het hele werkblad	Kijk nog even naar werkblad 17. Je hoeft de letterformule niet te gebruiken!

Denkwerk	Tip!
Werkblad 27	
Bij de eerste opdracht	Teken de tussenstappen voor jezelf.

De hoogtemeter	Tip!
Werkblad 28	
Bij de voorlaatste opdracht	Hoe hoog en hoe breed is je hoogtemeter?

De Maya's (1)	Tip!
Werkblad 29	
Bij het hele werkblad	Kijk goed naar de plaats van de tekens.

De Maya's (2)	Tip!
Werkblad 30	
Bij het hele werkblad	Gebruik werkblad 29.